

XBOX 360



STUNTMAN IGNITION

MODE D'EMPLOI

THQ

⚠ AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360™ ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

CONTENU



COMMANDES

Commandes de conduite

LT Freiner/Marche arrière

RT Accélérer/Gaz

LB Classement (Backstage uniquement)

RB Réinitialiser véhicule (Backstage uniquement)

Y Action

X Nitro (Backstage uniquement)

B Frein à main

A Regarder derrière (Backstage uniquement)

L Direction

BACK

START Pause

Gauche/Droite – Changer chanson (Défi cascade et Backstage uniquement)

R Changer de vue/Sélection caméra (orienter vers le bas)

Touche Xbox Guide

Commandes de construction

LT Zoom avant

RT Zoom arrière

LB Pivoter accessoire gauche

RB Pivoter accessoire droite

Y Ajouter accessoire au groupe

X Vitesse curseur 1/2

B Annuler/Supprimer

A Placer/Ramasser un accessoire

L Déplacer accessoire/Curseur/Placer bas accessoire (orienter vers le bas)

BACK Aide

START Quitter

Parcourir les catégories d'accessoires/Parcourir les accessoires

R Changer de vue/Placer haut accessoire (orienter vers le bas)

Touche Xbox Guide

CONNEXION AU Xbox LIVE

Sur Xbox LIVE®, vous pouvez jouer contre n'importe qui, n'importe où et n'importe quand. Une fois votre profil (c'est à dire votre carte de joueur) créé, vous pourrez discuter avec vos amis, télécharger du contenu sur le Marché Xbox LIVE, envoyer et recevoir des messages audio et vidéo, bref : prendre part à la révolution.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, branchez votre Xbox 360 sur une connexion Internet haut-débit et inscrivez-vous pour devenir un membre de Xbox LIVE. Pour en savoir plus sur la connexion et pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

PARAMÈTRES FAMILIAUX

Ces fonctionnalités, aussi simples que souples, permettent aux parents ou aux tuteurs de choisir les parties auxquelles peuvent participer les jeunes joueurs. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/familysettings.



INTRODUCTION

Si vous avez toujours rêvé d'entendre « Moteur, ça tourne ! », vous allez être servi ! Assis derrière un volant ou un guidon, vous allez sentir l'adrénaline des vrais cascadeurs. De l'action non-stop, des risques incroyables, des manœuvres millimétrées : la mort est à chaque tournant ! Dans Stuntman: Ignition, non seulement vous devrez foncer dans des immeubles en feu, vous envoler sur des ponts explosifs et sauter à pleine vitesse sur des éléments énormes, mais en plus vous serez payé pour ça ! Et, cerise sur le gâteau : vous conduirez toutes sortes d'engins, sur des plateaux de tournage magnifiques aux quatre coins du monde.

DÉMARRER

Se connecter - Avant de démarrer ***Stuntman: Ignition***, vous devez d'abord vous connecter. Le jeu utilisera le profil de joueur actuellement connecté sur le Xbox Guide et vous indiquera le nom de ce profil. Si vous n'avez pas de profil de joueur ou que vous souhaitez en utiliser un différent, ouvrez le Xbox Guide avec la touche Xbox Guide de la manette, puis suivez les instructions à l'écran. Si vous n'avez pas de profil de joueur, le jeu ne pourra pas sauvegarder votre progression et certaines fonctions comme le Xbox LIVE seront indisponibles.

Sélection périphérique - Sélectionnez un périphérique de stockage disponible pour sauvegarder votre progression.

Remarque : cette option apparaîtra uniquement si un périphérique de stockage et une carte mémoire sont connectés.



MENU PRINCIPAL

Le Menu principal propose huit options : Carrière, Multiclash, Créateur, Défi cascade, Réussites, Options, Bonus et Marché Xbox LIVE.

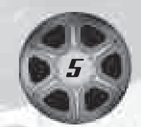


Carrière

Ce mode vous conduira d'un plateau de tournage à un autre. Vous devrez réussir chaque scène d'un film afin d'en déverrouiller la suivante. Une fois toutes les scènes d'un film dans la boîte, vous pourrez visionner la bande-annonce de ce film.

En gagnant des étoiles et en améliorant votre classement, vous pourrez déverrouiller les films suivants :

- **Aftershock :** film catastrophe tourné à British Columbia.
- **Whoopin' and a Hollerin' II :** film de poursuites automobiles tourné dans le Tennessee.
- **Strike Force Omega :** film d'action militaire tourné au Kirghizstan.
- **Overdrive :** film policier tourné à San Francisco.
- **Never Kill Me Again :** film d'espionnage tourné à Pékin.
- **Night Avenger :** film de super-héros tourné dans une grande ville.
- **Missions annexes :** réalisez des spots publicitaires sur le lieu du tournage ou réussissez des cascades spécifiques dans le stade de la ville.
- **Répétitions :** entraînez-vous à réussir les cascades les plus dures sur un terrain à l'écart du plateau.



Mode Facile



Si vous activez le mode Facile, vous aurez droit à deux ratages supplémentaires par scène, soit un total de sept. Si vous êtes hors-jeu, vous pourrez toutefois continuer la scène afin d'avoir un aperçu de ce qui vous attend. Cela vous permettra de mieux vous entraîner pour la prochaine prise. Attention, cependant : en mode Facile, une scène réussie rapporte deux fois moins de points et il est difficile de gagner plus d'une étoile. Une fois que vous maîtrisez un niveau, quittez donc ce mode pour engranger les points. Le mode Facile peut être sélectionné au début ou à la fin de n'importe quelle scène, mais ne reste activé que pour cette dernière.

Glossaire de la cascade

Lorsque le jeu est en pause, vous pouvez afficher des termes de cascade ainsi que leur définition.

Écran de réalisation

Au terme d'une scène réussie, vous aurez la possibilité de rejouer, de voir un ralenti immédiat, de sauvegarder un ralenti, de consulter les récompenses ou de passer à la scène suivante. L'écran de réalisation affiche également le nombre d'étoiles obtenues (entre 0 et 5) et le score total, qui comprend les points de cascade, les points de chrono et les points de bonus réalisateur et enchaînement. Si la scène n'a pas été réussie, vous pourrez rejouer, voir un ralenti immédiat ou revenir au Menu principal.



Sauvegarder/Charger un ralenti

A fin d'un niveau, vous pouvez sélectionner l'option Sauvegarder ralenti. Cela vous permettra de conserver le ralenti de votre dernière prise dans ce niveau. Au début d'un niveau, vous pouvez également charger un ralenti préalablement sauvegardé afin de voir comment le niveau a été joué. Les ralentis peuvent être actualisés après chaque prise.



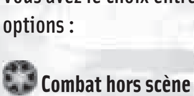
Multiclash



Cette option vous permettra de défier d'autres joueurs en partie locale, en liaison console ou via Xbox LIVE.

Partie locale

Vous avez le choix entre trois options :



Combat hors scène

L'objectif ici consiste à inscrire le plus de points possibles. Pour cela, trois règles majeures : réussir toutes les cascades de réalisateur, terminer tous les tours et accomplir un maximum de cascades. Si vous ratez trop de cascades de réalisateur, votre score retombera à zéro. Si vous vous sentez d'humeur hargneuse, foncez dans vos adversaires pour leur voler leurs enchaînements et amasser plus de points.

Course Backstage

Ici, le vainqueur sera celui qui réussira le meilleur temps, et non le meilleur score. Pour vous aider à rattraper votre retard ou à accroître votre avance sur vos adversaires, utilisez la nitro. Si vous n'en avez plus, vous pouvez en regagner grâce à vos cascades. Et puis, ouvrez l'œil : certains raccourcis peuvent vous faire prendre une avance déterminante.

Lors d'un combat hors scène ou d'une course Backstage, un certain nombre d'options sont disponibles :

- **Classe** – Légère, musclée & sport.
- **Mode miroir** – Tous les joueurs conduisent le véhicule choisi par l'hôte.
- **Tours** – Choisissez le nombre de tours (de 1 à 15).
- **Nitro** – Nombre de recharges de nitro (de 0 à 5 ou encore illimité).
- **Multiplicateurs nitro** – Seuil de multiplicateur permettant de gagner une charge de nitro (Backstage uniquement).
- **Nbre ratages maxi** – Nombre maximum de cascades ratées autorisé (de 0 à 7).
- **Nbre joueurs maxi** – De 1 à 8.
- **Cascades réalisateur** – Activez ou désactivez les cascades de réalisateur.
- **Enchaîneur** – Choisissez si vous pouvez ou non voler les enchaînements de vos adversaires.



***Remarque :** les options ci-dessus ne seront modifiables que si vous jouez une partie sans classement. Dans les parties avec classement, elles seront réglées sur des paramètres par défaut que vous ne pourrez changer. Les courses avec classement font l'objet de classements. Sélectionnez la ou les pistes pour achever la scène ainsi que l'accueil dans lequel vous souhaitez jouer.*



Tournoi de cascades

C'est le mode « festif » par excellence. Jusqu'à huit joueurs peuvent utiliser une seule manette Xbox 360 et participer à six missions. Les tournois de cascades peuvent être soit sélectionnés, soit déterminés de manière aléatoire. Au terme du tournoi, le vainqueur est celui qui affiche le meilleur score.

Liaison console

Recherchez une partie ou créez-en une à partir d'une liaison console.

Xbox LIVE

Choisissez les options Match avec classement, Match sans classement et Classement.



Créateur

Cette option vous permet d'organiser vos propres cascades dans un stade urbain.

- **Stade freestyle**

Construisez votre propre stade freestyle grâce à un grand choix d'accessoires et de véhicules (que vous pourrez déverrouiller à mesure de votre progression dans le jeu). Les accessoires comprennent notamment des tremplins, des dégommables (objets pouvant être percutés, renversés et cassés), des caméras destinées à enregistrer vos exploits et des éléments spéciaux (poulets animés, anneaux de feu, zones de nitro). Une fois votre stade créé, vous pourrez y jouer et y gagner des points comme dans n'importe quel autre stade. Pour le perfectionner ultérieurement, n'oubliez pas de le sauvegarder.

- **Partagez votre stade freestyle**

Lorsque vous avez créé un stade, sachez que vous pouvez le partager via Xbox LIVE. Les stades peuvent être soumis aux classements Xbox LIVE, un système interne de score qui détermine quels stades sont dignes d'être postés. Si le vôtre en fait partie, il apparaîtra (avec le ralenti) sur un tableau de classement. Les autres joueurs pourront alors le voir, le télécharger et le modifier à leur guise sur leur propre console Xbox 360.



Remarque : *les stades téléchargés sur Xbox LIVE ne peuvent faire de nouveau l'objet d'une soumission pour le classement.*

- **Il y a deux types de classement :** Historique (jamais actualisé) et Mensuel. Les menus du jeu vous guideront à travers les processus de téléchargement.

- **Défi construction** – Relevez le défi et laissez les icônes de cascades déjà placées dans le stade vous aider dans la création de votre parcours. Dès qu'un défi est réussi, un nouveau niveau sera déverrouillé. Il y a trois difficultés : Facile, Moyenne et Difficile.

Défi cascade

Vous pouvez sélectionner huit défis cascade différents. Ces parties sont brèves et basées sur des défis spécifiques. Elles sont divisées en deux options :

- **Imposé** – Vous y retrouverez des cascades de réalisateur. Vous ne devrez en rater aucune et rester en dessous du nombre d'essais autorisés.

- **Freestyle** – Pas de cascade de réalisateur ici. Le but est d'engranger le plus de points possible.



Remarque : *les courses de défi cascade ne font pas partie du mode Carrière.*

Réussites

Cette option vous permet de consulter les stats, les prix, les insignes et le classement.

- **Stats** – Liste des statistiques de votre carrière.



- **Taurus World Stunt Awards** – Soyez nominé pour les Taurus World Stunt Awards en réussissant parfaitement trois cascades au cours d'une même scène de film (hors Missions annexes, Répétitions et Défis cascade). Chaque scène du jeu comporte une nomination aux Taurus World Stunt Awards. Le HUD vous indiquera les trois cascades à réussir parfaitement. Un graphisme s'affichera lorsque vous atteindrez la première des trois cascades. Si vous réussissez parfaitement les trois cascades et que vous menez la scène à son terme, vous gagnerez une nomination pour le Taurus World Stunt Awards de ce niveau.

- **Insignes** – Gagnez des insignes grâce à vos réussites au cours du jeu. Un insigne ne peut se gagner qu'une seule fois. Voici quelques exemples d'insignes à gagner :

  - **Dérapeur** – Pour gagner cet insigne, remportez au moins 500 points de dérapage dans un niveau.

  - **Enchaîneur** – Faites un enchaînement d'un bout à l'autre d'un niveau.

  - **Tortue** – Faites rouler votre voiture sur le toit pour la première fois.

  - **Hollywood** – Déverrouillez toutes les nominations de Prix Taureau.

Classement

Vous retrouverez un classement pour les épreuves suivantes :

- **Toutes les parties du mode Carrière et des défis cascade** – tableaux historique et mensuel.

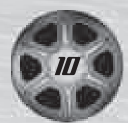
- **Mode créateur** – Permet aux joueurs de transférer leur stade personnalisé (s'il est bien classé) afin que d'autres puissent le télécharger et l'utiliser.

Options

Cet écran vous donne accès aux options suivantes :

Audio

- Volume effets – Muet à élevé
- Volume menu – Muet à élevé
- Volume véhicule – Muet à élevé
- Voix coord. cascade – Oui/Non
- Volume voix – Muet à élevé
- Volume musique – Muet à élevé
- Musique uniquement lors des ralentis – Oui/Non



Manette

• Gaz de gâchette ou gaz de touche

Gameplay

• Caméras frisson – Oui/Non

• Masquer le HUD – Oui/Non

• Flèches – Oui/Non

• Vibration – Oui/Non

• Retour de force – Souple à rigide

• Caméra auto-reverse – Oui/Non

• HUD au ralenti (uniquement) – Oui/Non

• Continuer après nouvelle prise – Oui/Non

• Diriger – Lent à rapide

• Luminosité – Sombre à clair

Bonus

Cette option comprend les éléments suivants :

• Films

• Cheats

Marché Xbox LIVE

C'est ce qui vous permet de vous connecter au marché Xbox LIVE et de télécharger de nouveaux contenus pour le jeu.

INDICATEURS VISUELS & TERMES

• **Flèches directionnelles** – Flèches vertes sur la route qui indiquent la direction à suivre.

• **Cascade libre** – Cascade ni obligatoire, ni demandée par un réalisateur. Plus elle est élaborée, plus elle rapportera de points.



HUD – Affichage tête-haute

1. Score cascade
2. Cascades
3. Indicateur d'enchaînement
4. Ratages de cascade réalisateur
5. Durée de la scène
6. Score total



- **Jauge de score (côté droit)** – Nombre total de points acquis jusqu'à présent dans le jeu.

- **Durée du niveau** – Temps maximum autorisé pour terminer la scène.

- **Étoiles de cinéma** – Note attribuée au terme d'une scène, en fonction de votre score. Vous pouvez gagner jusqu'à cinq étoiles.

- **Système de points** – Points gagnés au cours d'une scène. Plus une cascade est précise, plus le score est élevé.

- **Zone de score** – Zone dans laquelle le véhicule devrait être pour réaliser certaines cascades. Elle se caractérise généralement par une ligne jaune rectangulaire ou circulaire.

- **Jauge de score cascade (côté gauche)** – Points accumulés au cours d'une cascade.

- **Enchaînement** – Accumulation de points lorsque vous réalisez une cascade (qu'il s'agisse d'une cascade libre ou de réalisateur) toutes les deux secondes. Plus vous enchaînez les cascades, plus le multiplicateur augmente. Quand l'enchaînement est brisé (ou que vous arrivez à la fin du niveau), le score de l'enchaînement est multiplié par le multiplicateur final et le résultat s'ajoute à votre score total. En résumé, les enchaînements longs rapportent plus que les courts.



- **Voleur d'enchaînement** – En mode multijoueur, foncez sur vos adversaires pour tenter de voler leurs enchaînements.

- **Ratage** – Cascade de réalisateur manquée et marquée par un symbole « X ». Si vous atteignez le nombre maximal de ratages autorisé, vous devrez recommencer la prise.

- **Icône de cascade** – Symbole jaune qui indique le type de cascade à réaliser. Si l'icône vire au vert, c'est que vous avez réussi ladite cascade ; s'il vire au rouge, c'est que vous l'avez ratée.

- **Indicateur d'enchaînement** – Jauge qui permet de voir où en est l'enchaînement que vous avez entamé. Chaque nouvelle cascade augmente votre enchaînement.

- **Chronoporte** – Marqueur de décompte jaune, qui apparaît tout au long du parcours. Si vous le traversez dans le temps imparti, vous recevez un bonus de points. Plus la scène est achevée rapidement, plus vous gagnez de points bonus. Assimilés à des cascades, les chronoportes vous permettent également de maintenir vos enchaînements.



CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR

Avant d'installer le Logiciel, vous devez prendre connaissance des conditions et termes de la licence d'utilisation qui vous est consentie par la société THQ.

En installant le logiciel, vous reconnaissez avoir pris connaissance de la présente licence et en accepter l'ensemble des conditions. A défaut d'acceptation de ces conditions, toute installation, utilisation et copie du Logiciel est strictement interdite.

I. DROITS D'AUTEUR ET OCTROI DE LICENCE

a. droits d'auteur et droits voisins

Les droits d'auteur et droits voisins associés au logiciel, à sa documentation, et à tout autre élément composant le produit fourni par THQ, notamment les titres, thèmes, objets, personnages, noms de personnage, scénario, dialogues, phrases d'accroche, lieux, décors, textes, effets spéciaux, enregistrements audio et séquences d'images, (ci-après dénommés ensemble « Le Logiciel ») sont la propriété de THQ ou de ses fournisseurs.

Le Logiciel est protégé par la législation et les traités internationaux sur les droits d'auteurs et droits voisins et par toutes les législations nationales applicables. Ce Logiciel doit donc être traité comme tout élément protégé par des droits de propriété intellectuelle.

b. Octroi de licence

THQ vous octroie une licence d'utilisation personnelle, non exclusive, et incessible (la « Licence ») qui vous autorise à installer le logiciel sur un seul disque dur et ce conformément aux restrictions et limitations définies au paragraphe 2 ci-après.

Il ne vous est consenti aucun droit d'utilisation des éléments associés au Logiciel (comprenant notamment les titres, thèmes, objets, personnages, noms de personnage, scénario, dialogues, phrases d'accroche, lieux, décors, textes, effets spéciaux, enregistrements audio et séquences d'images) si ce n'est aux fins d'utilisation normale du Logiciel dans lesquels ces éléments sont inclus et ce dans des conditions conformes aux termes de la présente licence.

Vous n'êtes PAS autorisé à concéder l'utilisation du Logiciel sous licence, ni à vendre, louer ou transférer le Logiciel (ni aucun de ses éléments constitutifs tels que les enregistrements audio ou les échantillons contenus dans ce CD-ROM) à aucun tiers. Vous vous interdisez d'effectuer toute altération, modification ou adaptation de tout ou partie du Logiciel et de sa documentation.

Tous les droits qui ne vous sont pas octroyés expressément dans le cadre de la présente Licence sont des droits réservés de THQ.

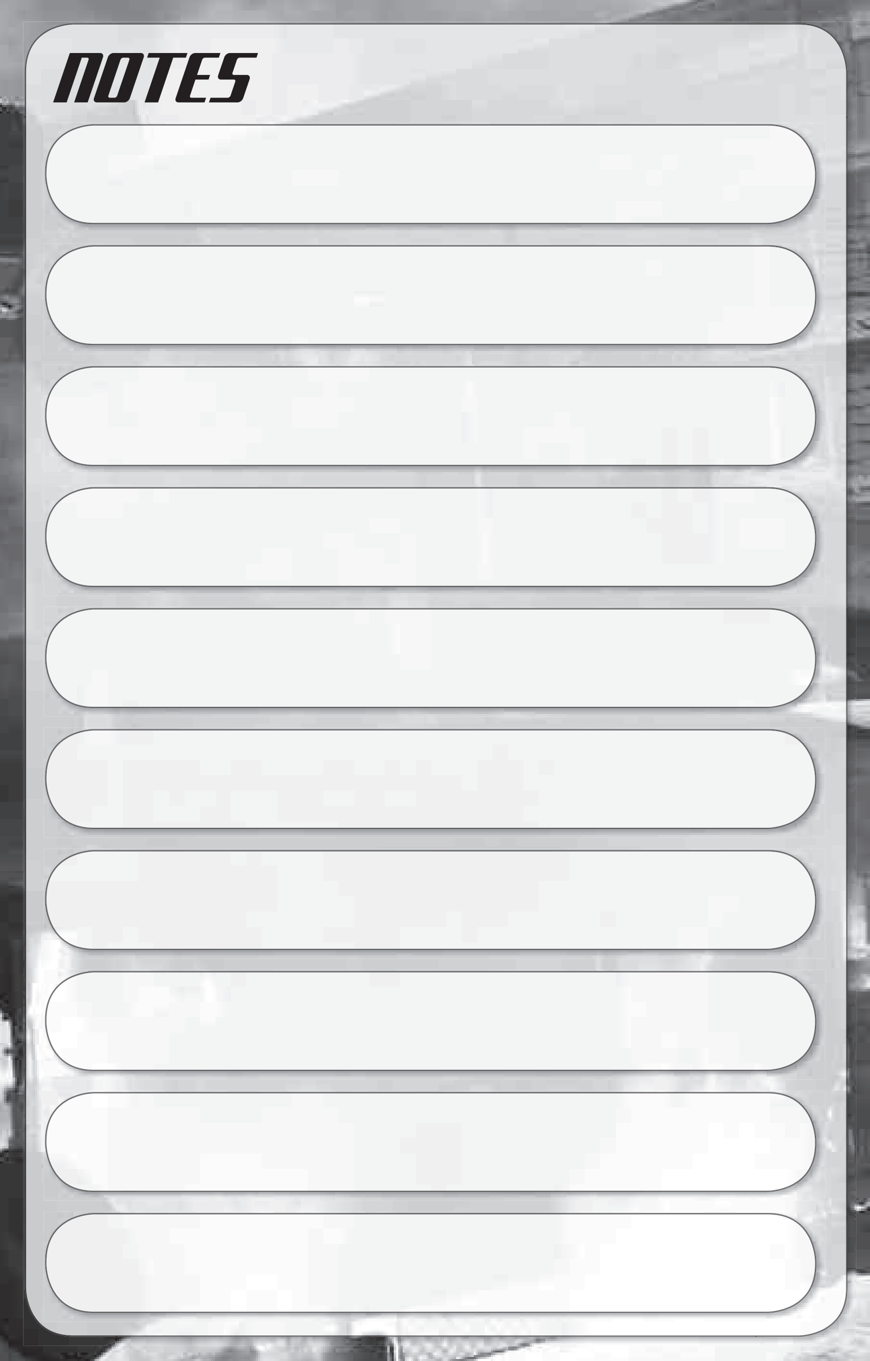
2. UTILISATION AUTORISEE ET RESTRICTIONS

La présente licence vous autorise à installer et utiliser le Logiciel sur un seul ordinateur et un seul écran à la fois. Vous ne devez donc pas installer le Logiciel sur un ordinateur ou un système donnant un accès électronique à ce logiciel à plus d'UN utilisateur. Vous êtes autorisé à réaliser UNE copie du Logiciel sous forme lisible par la machine, à des fins de sauvegarde uniquement, sachant que ladite copie ne devra être conservée que sur un ordinateur à la fois.

La copie de sauvegarde doit contenir toutes les informations relatives au droit d'auteur et de reproduction contenus dans l'original. Sous réserve des dispositions légales applicables et des conditions de la présente Licence, vous n'êtes pas autorisé à reproduire, décompiler le logiciel, à en recomposer l'ingénierie amont, ni à le désassembler, le modifier, le louer, le prêter ni le distribuer en tout ou partie sur aucun réseau d'aucune sorte. En outre, vous n'êtes pas autorisé à traduire le code-objet du Logiciel en code source sauf dans les conditions strictement définies par la loi. Dans l'hypothèse où vous souhaiteriez obtenir des informations permettant de mettre en œuvre l'interpopérabilité du Logiciel, vous vous engagez à consulter préalablement et avant toute décompilation THQ pour savoir si ces informations ne sont pas facilement et rapidement accessibles.Les droits que vous confère la présente Licence seront résiliés automatiquement, sans préavis de la part de THQ, si vous manquez à l'une quelconque des obligations qui vous incombent au titre de la présente Licence. Vous n'êtes pas autorisé à reproduire la documentation Utilisateur accompagnant le Logiciel. Le Logiciel ne peut être utilisé que sur UN ordinateur.

NOTES





NOTES

THQ Customer Services

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222448
Call costs **$2.48** (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

DEUTSCHLAND

Tel. **09001 505511**
(€ 0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **01805 605511**
(€ 0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.U., Avenida de Europa 19, Edificio I 1° B, Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75** (De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y de 18.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

FRANCE

Trucs et astuces : **08 92 68 24 27** (0.34€ la minute)

ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica:
E-mail: **assistenza@thq.com**
Telefonando a: **02 89418552**
Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle 14 alle 18.
Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:

Telefoon **+44 87 06080047**
(nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)

ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:
€ 0,11 por minuto

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: **+44 (0)87 06080047**
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)

Online:
Register your game at **www.thq-games.com**
for FAQs and full online support

07/07


STUNTMAN
IGNITION